

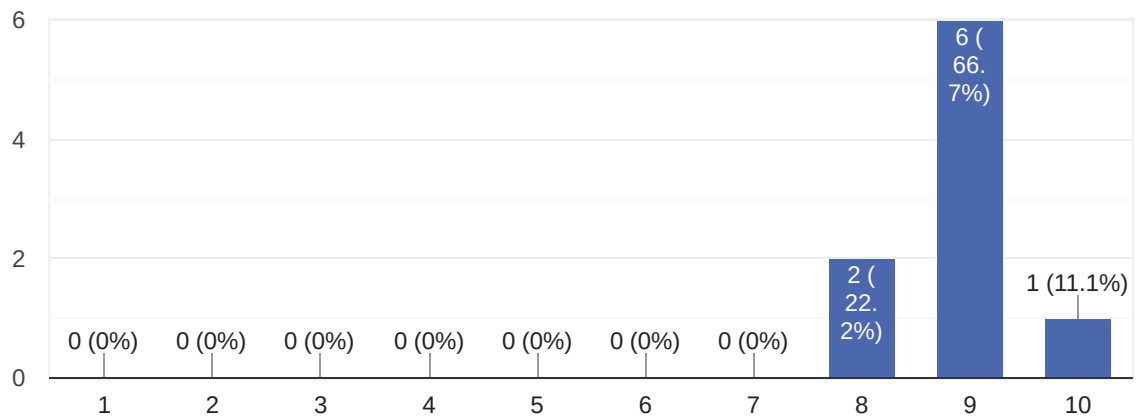
Bootlin training course evaluation

9 responses

[Publish analytics](#)

Overall rating of the course

9 responses



Comments and suggestions

4 responses

Great training, for the theoretical content as well as the practical one. Nice pace, the training is well planned to have time for many questions along the way.

C'était une formation très intéressante et très bien réalisée. Les TD étaient très bien préparés et instructifs.

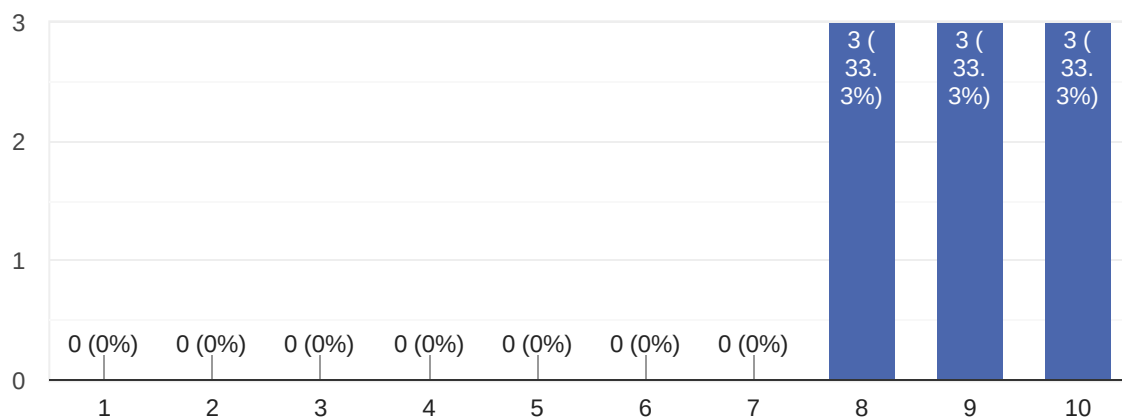
To extend classes by one more day, so we can have more time to focus on the subjects

I missed a (link to) formal reference of the bb syntax, with quote escaping etc.



How useful were the lectures?

9 responses



Comments and suggestions

3 responses

RAS

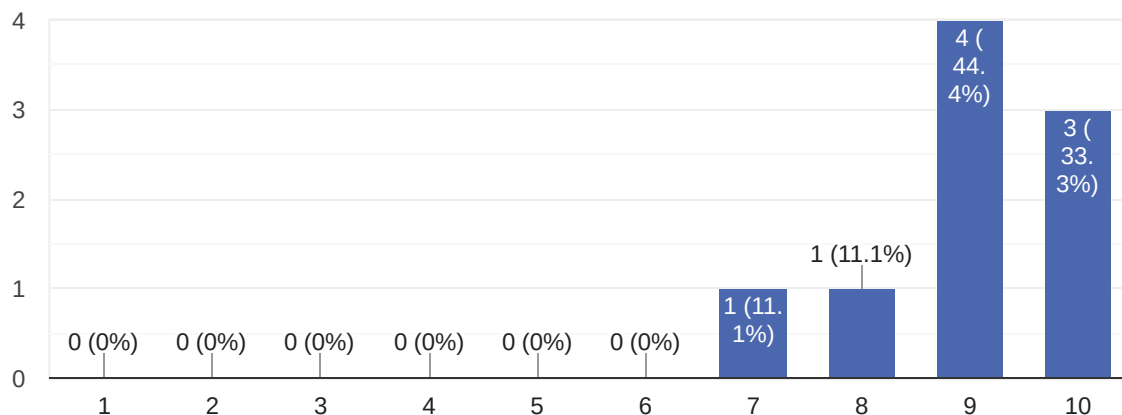
La seule chose que je pourrais trouver à dire concernant la partie théorique serait à propos la répartition du contenu sur les 3 jours. Le début était un peu plus lent et la fin un peu compact. Cependant il semble difficile de couvrir tous ces sujets en ci peu de temps. Je pense que diviser la formation en plusieurs serait plus intéressant, en se concentrant sur certains aspects. Par exemple, séparer la partie "création de recettes, layers ou distro" qui semble orientée plus logiciel & intégration, de la partie "création d'images, BSP et machine" qui est plus orientée embarqué/matériel. Les deux parties sont intéressantes mais je pense qu'elles s'adressent globalement à des publics différents.

I'm fairly new to Yocto, I had read through the megamannual but having it as a course helps for comprehension and knowing about important parts



How useful were the practical labs?

9 responses



Comments and suggestions

4 responses

The labs were well suited with the lectures, allowing us to apply the concepts at the right moment.

Les TDs étaient motivants.

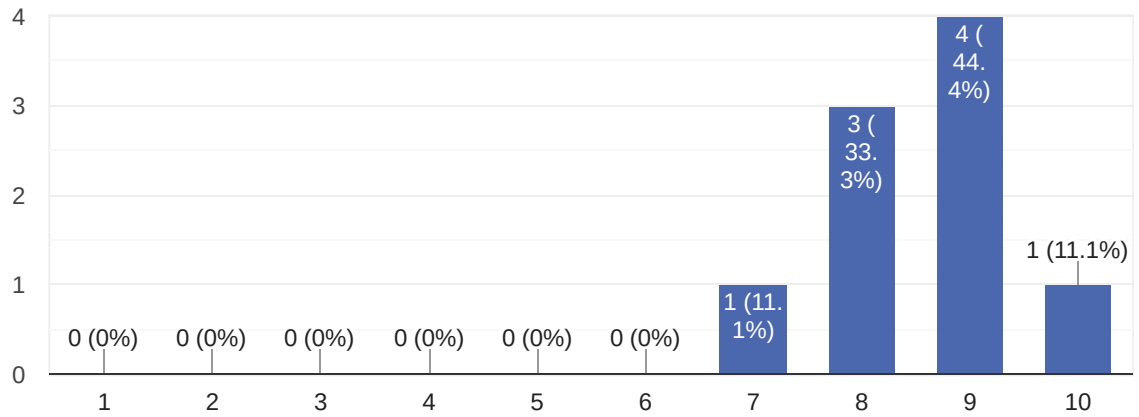
Good introduction to what Yocto/Bitbake can do

at the time I had a little trouble understanding the usefulness of certain labs; but these were very interesting afterwards. Perhaps a solution could be to keep the goal of the next lab in focus, while presenting the slides between two labs.



How would you rate the overall organization of the course?

9 responses



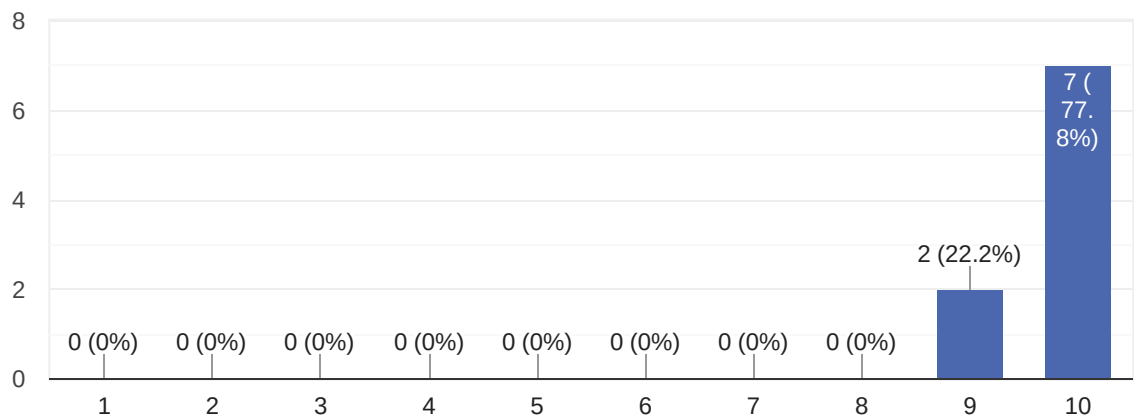
Comments and suggestions

1 response

Voir mon commentaire sur la partie théorique.

How would you rate the trainer?

9 responses



Comments and suggestions

3 responses

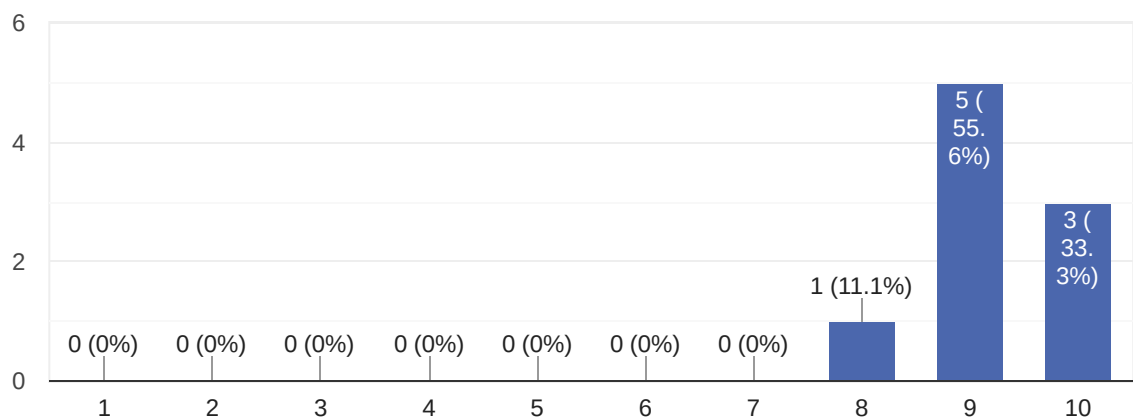
Our trainer was very nice and clear. He was always available to answer questions and help solve our issues.

Le formateur est très compétent et très sympathique, ce qui faisait que nous n'avions aucun problème à lui poser des questions (auxquelles il a répondu sans problème) et à lui demander de l'aide, ce qui me semble très important.

Maxime is very nice and has good teaching skills!

How did the course meet your learning objectives?

9 responses



Comments and suggestions

1 response

J'allais à cette formation en m'attendant à apprendre comment fonctionne Yocto, et c'est ce qui s'est passé, mais j'ai aussi beaucoup appris sur les problèmes de kernels, bootloaders, sur l'embarqué.



What part(s) of the course did you like most?

4 responses

Les TDs sur l'intégration du Wii nunchuck étaient les plus intéressants je pense, car en plus de mettre en application tout ce que nous avons appris sur la gestion de recettes et de patches, en plus d'être ludiques.

The practical labs

Introducing of debugging tools available with Yocto/Bitbake

debugging the build system: showing how the logs were misleading.

What part(s) of the course did you like least?

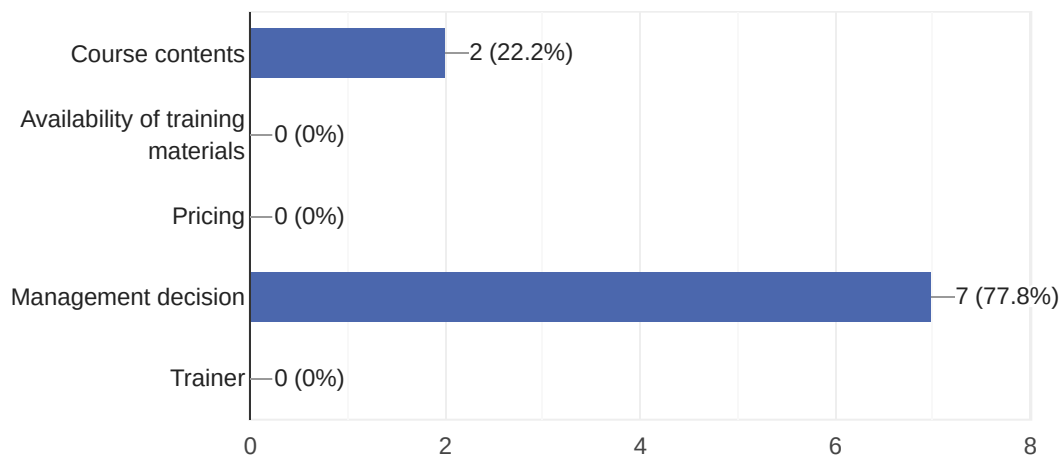
2 responses

La fin des slides et de la partie théorique était un peu plus difficile à suivre, car rapide et avec toute l'accumulation de fatigue. Sans compter que nous n'avons malheureusement pas eu le temps de faire le TP.

It was good overall, maybe a fourth day to go deeper would have been nice

What reasons prompted you to choose a Bootlin course?

9 responses



Comments

1 response

Merci pour cette formation !

Further training needs?

2 responses

Développement C++ et debug / profiling en environnement embarqué / temps réel

maybe the PREEMPT_RT one

This content is neither created nor endorsed by Google. [Report Abuse](#) - [Terms of Service](#) - [Privacy Policy](#)

Google Forms

