



## 6 responses



Accepting responses

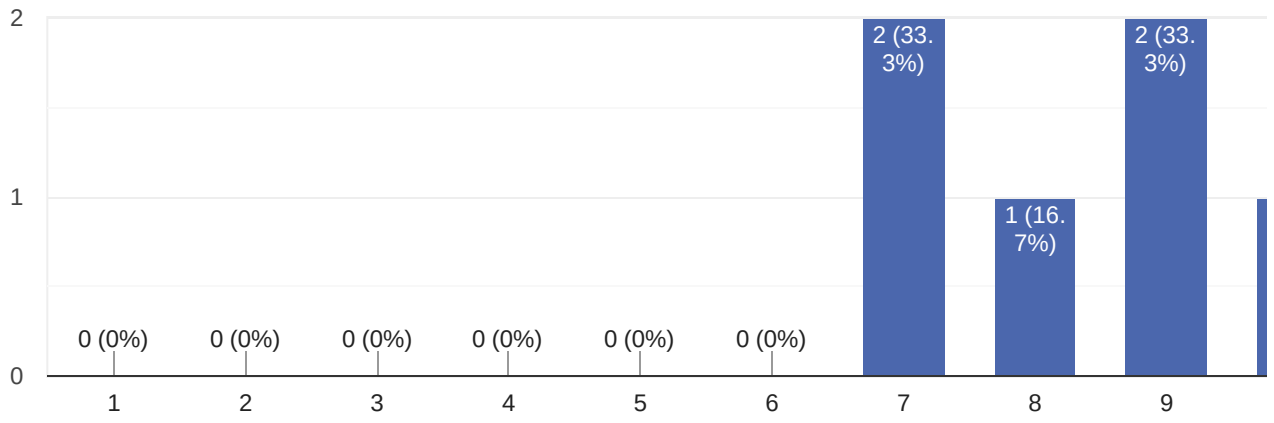
Summary

Question

Individual

### Overall rating of the course

6 responses



### Comments and suggestions

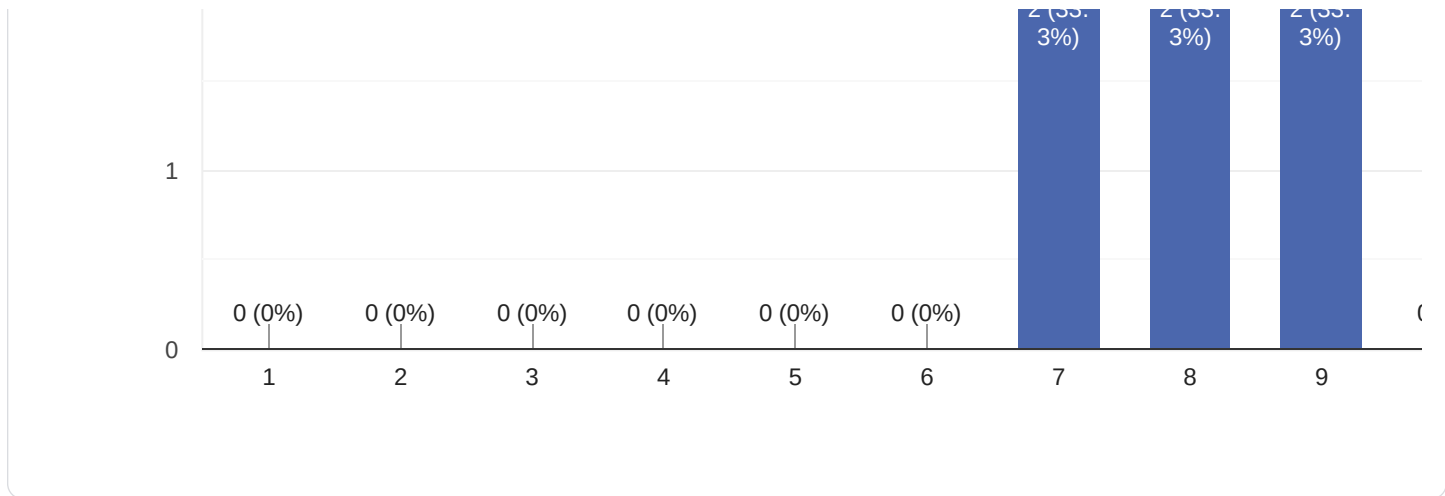
2 responses

Assez difficile dans la 2eme moitié du cours, mais la formation de Paul était très stimulante et à l'écoute de nos moindres remarques et question !

La formation couvre un domaine qui est trop large. Il n'y a que la moitié de la formation qui parle réellement de Linux. Quel intérêt de parler aussi longuement d'algo de FFT d'image, d'antialiasing de ligne, de tubes cathodiques.



Questions Responses 6 Settings



### Comments and suggestions

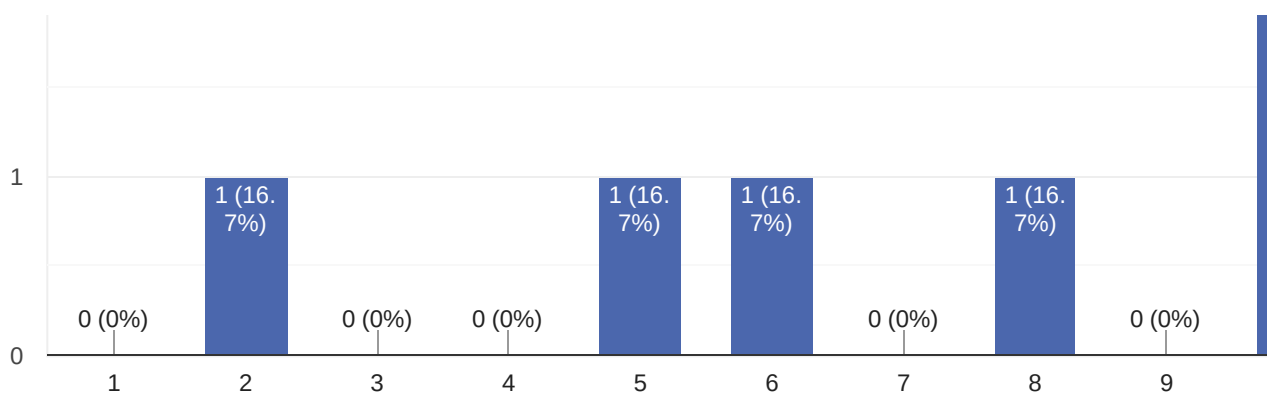
2 responses

Je ne saurais dire à quel point ce cours me sera utilise dans le cadre de mon travail actuel, néanmoins c'était très instructif, et avec le bon niveau d'approfondissement.

Support très bien



Questions Responses 6 Settings



### Comments and suggestions

3 responses

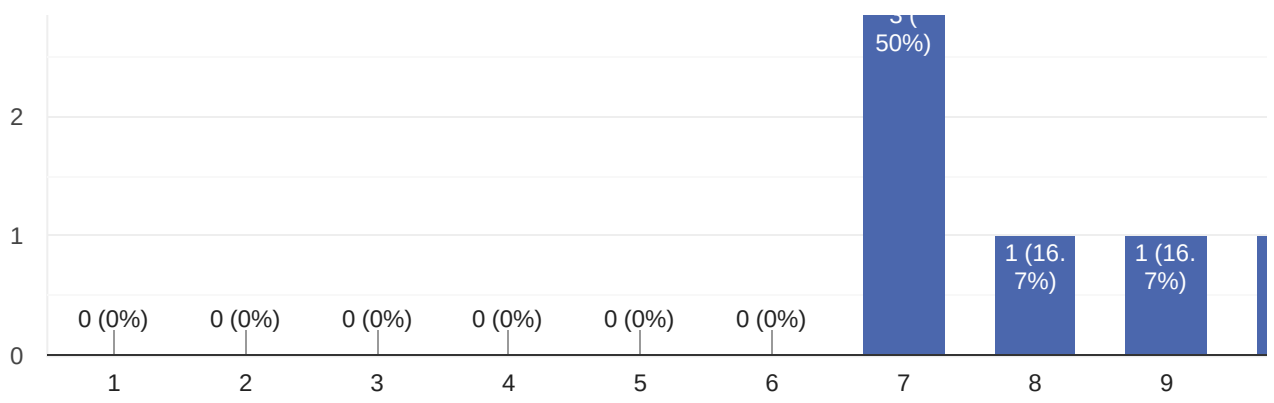
très bien et à propos.

Les exemple étaient très intéressants.

On va dire qu'une formation a distance n'aide pas



Questions Responses 6 Settings



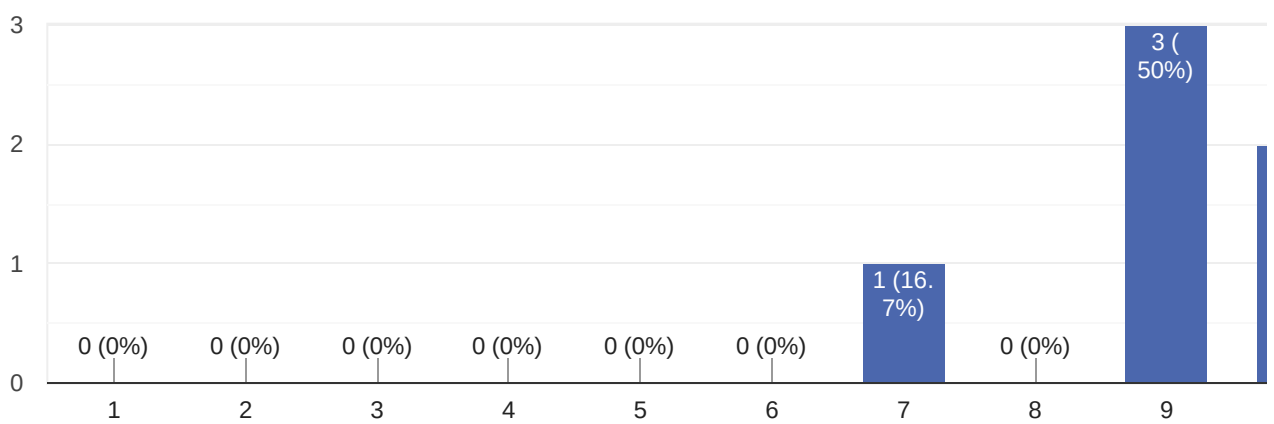
### Comments and suggestions

1 response

Je trouve les parties "Base Theory" et "Hardware Aspect" prennent trop de place par rapport à la partie Software Aspect qui est le cœur de de la formation.

### How would you rate the trainer?

6 responses



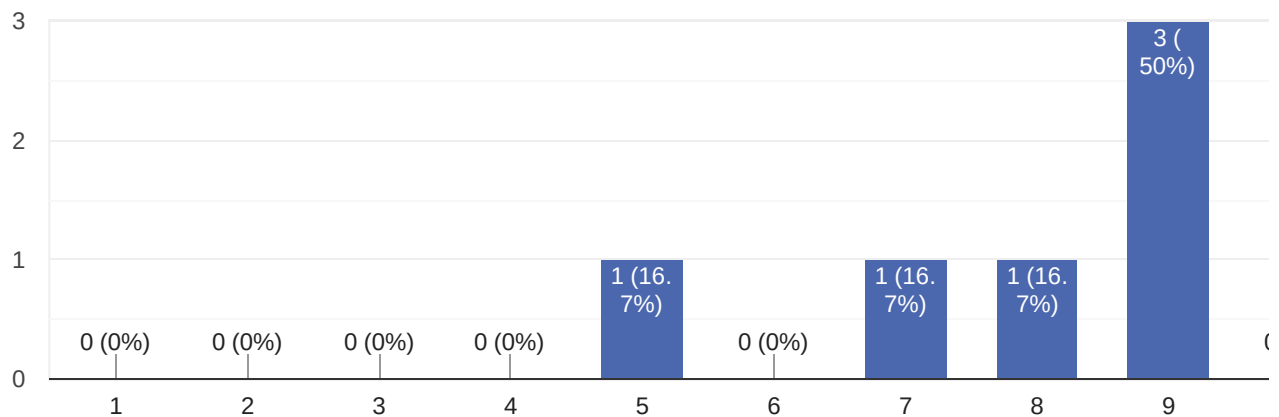


Questions Responses 6 Settings

Le formateur est clairement très compétant sur tous les sujets

How did the course meet your learning objectives?

6 responses



Comments and suggestions

3 responses

Comme dit précédemment, je n'avais pas d'objectifs d'apprentissage préconçus, je voulais juste apprendre des choses sur la stack graphique dans Linux, et la répartition du "travail" entre le hardware (GPU, CPU) et le code en lui meme.

J'aurai aimé un exemple de lecture de Buffer avec drm-gem

Je n'avais pas vraiment d'attente car je n'ai pas choisi cet formation. Néanmoins, j'aurais vraiment souhaité que le formateur soit capable de s'adapter à son public. Dans le sens ou nous sommes des développeurs QT pour la très grande majorité et nous souhaitions aussi avoir des infos sur le traitement graphique associé à une entrée camera.



Questions Responses 6 Settings

aspects software, car c'est le sujet ou j'avais le plus d'attente.

Framebuffer Device Kernel Aspects

La deuxième moitié

Les 4 parties du cours présentaient un intérêt différent et permettent d'avoir un vision globale sur les problématiques d'affichage, mais plutôt les deux parties liées aux drivers Linux

Wayland stack, Wayland vs X11

What part(s) of the course did you like least?

5 responses

RAS

Hardware Aspect

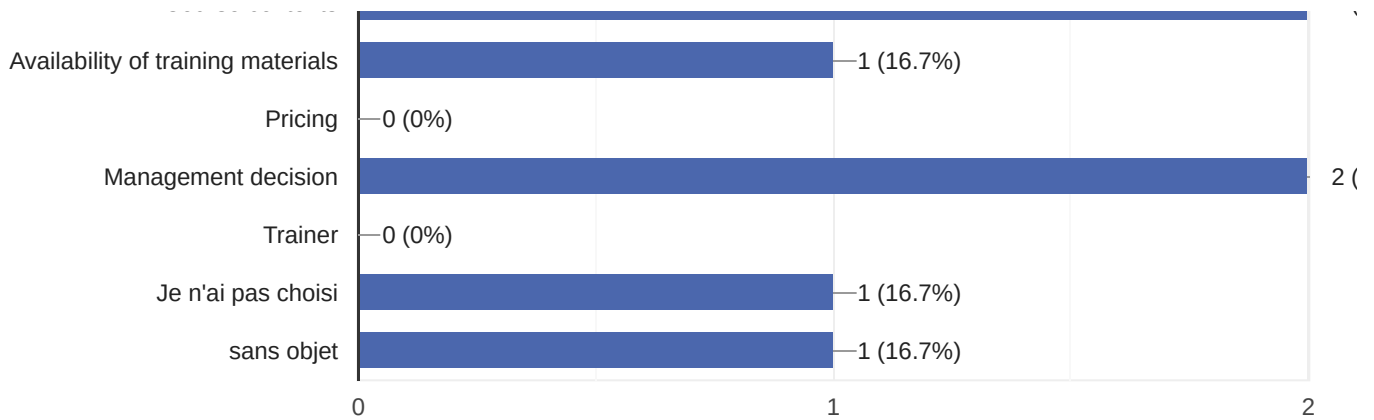
La première moitié

La première partie, un peu longue, il manquait une évocation de V4L2 et des caméras

DRM KMS details



Questions Responses 6 Settings



## Comments

1 response

L'acquisition n'a pas été traité, cela aurait été intéressant pour nous.

Il aurait aussi été intéressant de rassembler les 2 premières parties en une seule et de faire 3j sur la partie logicielle, avec d'avantage d'exemples / TD.

## Further training needs?

4 responses

Approfondissement de la "programmation sur GPU", quel type de code peut exclusivement (à 100%) tourner sur GPU. Demonstration de l'utilisation du GPU, tableaux de comparaison de performance par rapport à un système sans GPU.

Video4Linux

V4L

Aquisition vidéo / Caméra



Questions   Responses 6   Settings